# Was wollen wir lernen?

Die Zellen des Spielfelds werden nach den Regeln vom Spiel des Lebens untersucht und daraus die nächste Generation von Zellen ermittelt. Wir werden eigene dabei JavaScript Objekte als nützliches Hilfsmittel zur Verwaltung von Daten einsetzen.

# HTML Kenntnisse

* Nichts Neues

# CSS Kenntnisse

* Nichts Neues

# JavaScript Kenntnisse

* JavaScript: einfache Objekte {}, Felder [] mit push, [] und .length, Wahrheitswerte
* HTML DOM: eigene Eigenschaften an HTML Elemente ankleben
* Operationen: /, %, -=, !
* Math Bibliothek: min, max